

NORMAS E INSTRUCCIONES MARATÓN DE FÚTBOL SALA CIEMPOZUELOS 2019

1. El maratón de fútbol sala de Ciempozuelos tendrá lugar los días 6, 7 y 8 de Septiembre en el pabellón “Ciudad deportiva”

RELLENAR LA HOJA DE INSCRIPCIÓN E IR AL AYUNT. DE CIEMPOZUELOS AL DEPARTAMENTO DE RENTAS (L a V de 9.00 a 14.00). Os darán una hoja de autoliquidación para que vayáis al banco y lo abonéis.

En el banco también tenéis que abonar la tasa de fianza rellenando la documentación que está en el archivo “N FIANZA”

Tenéis que rellenar el archivo “SOLICITUD ALTA DE TERCEROS” y cuando vayáis al banco a abonar la fianza que os sellen este documento.

IMPORTANTE: EL DELEGADO O CAPITAN DEBERA IR AL AYUNT. A RECOGER LA HOJA DE AUTOLIQUIDACION Y SERÁ LA PERSONA QUE VAYA AL BANCO A PAGAR LA INSCRIPCIÓN Y FIANZA. LA FIANZA SE DEVOLVERA A ESA MISMA PERSONA.

Cuando este pagado, hay que enviar por mail coordinador.deportes@ayto-ciempozuelos.org los siguientes documentos

1. Resguardo del pago del banco
2. Resguardo del pago de la fianza (Se devolverá a las 2 semanas a la misma cuenta y tiene que ser el delegado o el capitán)
3. Hoja de solicitud de alta de terceros sellado por el banco
4. Hoja de inscripción
5. Hoja de responsabilidad
6. Las normas del maratón firmada por el representante o capital del equipo

FECHA LIMITE PARA ENTREGAR TODA LA DOCUMENTACION LUNES DIA 28 DE AGOSTO

El horario estimado, viernes de 19:00 a 00:00 (ambas inclusive), sábado de 10:00 a 00:00 (ambas inclusive) y el domingo de 10:00 a 14:00 (ambas inclusive).

Las categorías base comprenderán las siguientes edades, 2008-2009 Alevines, del 2006 al 2007 infantiles, del 2004 al 2005 cadetes. La inscripción por equipo es 58€ mas 44€ de fianza

La inscripción de los equipos senior es de 145€ más 87€ de fianza. La inscripción de los equipos femeninos es de 87€ y 44€ de fianza

2. No podrán inscribirse jugadores menores de 16 años. Los menores de 18 años deberán presentar autorización del padre, madre o tutor legal por escrito con firma y fotocopia del DNI del que autoriza.

3. Para poder realizar la inscripción, los equipos deberán contar con un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 14. En acta el máximo número de jugadores es de 12. Los delegados, entrenadores y auxiliares, deberán estar inscritos para poder estar en el banquillo.
4. Después de la entrega de la inscripción no se podrá realizar ningún fichaje de jugadores no pertenecientes a la agrupación.
5. No podrá realizarse ningún fichaje una vez iniciado el primer partido a disputar por cada equipo. Sin excepciones.
6. Todo jugador que comience a jugar en un equipo, bajo ningún concepto podrá cambiarse a otro equipo. Si esto ocurriera el jugador sería sancionado no pudiendo jugar la siguiente edición, y al equipo se le dará el partido como perdido por alineación indebida.
7. El delegado del equipo deberá presentar los DNI's al Árbitro asistente (mesa), 10 minutos antes de disputar el partido.
8. No se concederá minutos de cortesía al inicio de los partidos.
9. Queda totalmente prohibido el acceso a las pistas hasta que no finalice el encuentro anterior, excepto el delegado para entregar los DNI's
10. Está terminantemente prohibida la entrada de bebidas alcohólicas, botellas de vidrio En todo el recinto deportivo, tanto a jugadores como espectadores. El equipo infractor será expulsado del campeonato
11. Está prohibido fumar en todo el recinto deportivo. El equipo infractor será expulsado del campeonato y los espectadores serán desalojados del recinto.
12. No se admitirán bañadores ni bermudas.
13. Ningún objeto metálico que pueda ocasionar lesiones al jugador o a terceros
14. No se podrá jugar con gafas, salvo que estén homologadas para la práctica de deportes, en cuyo caso se deberá presentar el certificado de homologación.
15. **En caso de que algún jugador agrede a un árbitro, se le abrirá Expediente Disciplinario, no pudiendo jugar en ninguna competición que organice el Ayuntamiento, con una duración indefinida de la sanción. Pudiendo incluso la organización tomar medidas judiciales.**
16. **Si algún jugador causa algún desperfecto en las instalaciones, el responsable será el Capitán o Delegado del equipo y estará obligado a pagar la reparación. De no ser así, la organización podrá tomar medidas disciplinarias y judiciales.**
17. No se puede aplazar ningún partido del torneo.
18. Dos tarjetas amarillas en un partido no son acumulativas, (siempre que no lleve el acta un anexo adicional que implique sanción). El jugador expulsado por doble amarilla no podrá jugar más ese partido, quedándose el equipo con un jugador menos durante dos minutos o hasta que haya un gol en contra. A partir de ese momento podrá entrar otro jugador.

19. La acumulación de 3 (tres) tarjetas amarillas, conlleva un partido de sanción. La tarjeta roja será sancionada con un partido, siempre que no lleve anexo adicional que amplíe la sanción.
20. Las sanciones serán irrecurribles. Para ello el Comité de competición sancionará nada más terminar el partido y estando presente el Delegado del equipo si lo estimase oportuno dicho Comité.
23. El Maratón se desarrolla por el método de liguilla siempre que la cantidad de equipos lo permita. En caso contrario se jugará a eliminación directa.
24. La puntuación será de la siguiente manera:
- Partido ganado: 3 puntos
 - Partido empatado: 1 punto
 - Partido perdido: 0 puntos
25. Se clasificará el que mayor número de puntos consiga.
26. Si aun así persistiese el empate la clasificación será resuelta mediante la Deportividad (faltas cometidas, tarjetas, etc.) en las primeras fases. En caso de empate en la final, se procederá a una serie de lanzamiento de tres penaltis.
27. La duración de los encuentros será de cuarenta minutos, repartidos en dos tiempos de veinte minutos, con un descanso de cinco minutos
28. Al final de la competición, en la entrega de trofeos, los equipos que hayan conseguido premio y no estén presentes en el acto no tendrán derecho a reclamar dichos premios.
29. EL maratón no cuenta con seguro médico, cualquier lesión correrá a cargo del deportista. La organización no se hace responsable de cualquier lesión
30. Cada equipo deberá presentar un balón reglamentario en cada partido y el árbitro escogerá uno de acuerdo con los capitanes. Así mismo, deberán presentar obligatoriamente dos equipaciones diferentes, debiendo figurar los colores en la relación que presenten.
31. El delegado del equipo debe ir a abonar la inscripción del equipo

PREMIOS:

Trofeo para los dos primeros clasificados del torneo de los equipos senior

Trofeo para los 4 primeros clasificados de las categorías base y femenino

FIRMA

.....