

MARATON F.SALA 2018
AYTO. CIEMPOZUELOS. CONCEJALÍA DE DEPORTES.
BASES TORNEO.

1.- El torneo se celebrará los días 15, 16 y 17 de junio 2018, comenzará a las 19:00 horas del viernes 15 de junio.

2.- Para ser considerado equipo inscrito a de haberse abonado el ingreso a la siguiente cuenta bancaria : Iban ES60-2038-1059-65-6000519787, los 140€(sénior) 30€(base) de inscripción y fianza , y presentar la relación de jugadores:

(<http://www.adsaludycultura.com/downloads/impresos/RelacionJugadores.pdf?201607>)

y la ficha de club:

(<http://www.adsaludycultura.com/downloads/impresos/FichaClub.pdf>)

la antes del MIERCOLES 13 día junio al correo electrónico:

adsaludycultura@gmail.com

3.- La edad mínima para poder inscribirse en sénior será de 18 años, cumplidos antes del comienzo de la competición. Cada equipo podrá tener como máximo tres fichas de menores, mayores de 16 años (cumplidos a la hora de la inscripción) éstos siempre con autorización y fotocopia del D.N.I. del padre o madre. Estos nuevos jugadores pueden o no haber jugado con otro equipo durante la liga y la admitirá la inscripción siempre y cuando el jugador/es no estén sancionados por la organización. Las categorías base comprenderán las siguientes edades, 2007-2008 Alevines, del 2005 al 2006 infantiles y del 2003 al 2004 cadetes.

4.- Los equipos deberán presentar el DNI original de todos los jugadores y la relación de jugadores compulsada por la organización para inscribir en acta 10 minutos antes del partido. Si los árbitros no pueden identificar debidamente a algún jugador podrán impedirle participar en el encuentro.

5.- La participación en el torneo supone el acatamiento de todas sus reglas. La organización no se hace responsable de los daños morales originados por el no cumplimiento de estas normas. Asimismo la organización no se hace responsable de las lesiones que puedan tener los participantes.

NORMAS DE COMPETICIÓN

FASE PREVIA

1.- Todos los equipos inscritos quedarán encuadrados por sorteo que se comunicara como fecha límite el jueves 14 de junio

2.- Horario estimado , viernes de 19:00 a 00:00 (ambas inclusive), sábado de 10:00 a 00:00 (ambas inclusive) y el domingo de 10:00 a 13:00 (ambas inclusive).

3- Esta primera fase se desarrollará en sistema de liga a una sola vuelta en cada grupo, otorgándose 3 puntos el partido ganado, 1 al empatado y 0 al perdido. Los partidos siguen las mismas reglas que los de la competición de liga.

Para evitar empates entre dos o más equipos en un grupo de la liguilla, al terminar cada partido, se tirará 1 penalti, con el sistema de "penalti marcado/fallado".

2ª FASE

Los cuartos de final, semifinales, tercer y cuarto puesto y final serán a partido único, cuyos enfrentamientos estarán establecidos previamente en el cuadrante que se dará en el sorteo. En caso de empate, habrá que lanzar tandas de penaltis (*).

*• Penaltis: Se lanzarán tres penaltis por cada equipo alternativamente hasta deshacer el empate. Si persistiera el empate se seguirán lanzando penaltis hasta el fallo de un equipo. Podrán lanzar los penaltis cualesquiera de los jugadores de cada equipo alternándose uno y otro equipo en la ejecución de aquellos, previo sorteo para designar quién comienza, y debiendo intervenir jugadores diferentes ante una portería común. El equipo que consiga más tantos será declarado vencedor.

Si ambos contendientes hubieran obtenido el mismo número de tantos proseguirán los lanzamientos, realizando uno cada equipo, precisamente por jugadores diferentes a los que intervinieron en la serie anterior, hasta que, habiendo efectuado ambos equipos el mismo número de lanzamientos uno haya obtenido un tanto más.

Podrán intervenir en los lanzamientos de penalti, todos los jugadores inscritos en el acta que no hayan sido descalificados, expulsados o retirados del juego en el orden que el equipo considere.

En el momento en que por uno de los dos equipos hubieran efectuado lanzamientos todos los jugadores inscritos en acta, se volverá a repetir la secuencia de tiro en el mismo orden.

REGLAS DE JUEGO

1.- Dos partes de 25 minutos con un descanso de 5 minutos entre partes. Habrá un tiempo muerto por parte de 1 minuto por equipo y los 3 últimos minutos de la segunda parte no se podrán solicitar tiempo muerto.

2.- El tiempo de cortesía será de 5 minutos, si en ese tiempo de cortesía un equipo no hiciese acto de presencia o seguidamente de la terminación del partido anterior, el equipo no presentado quedaría eliminado automáticamente del torneo. Los partidos comenzarán inmediatamente después de la terminación del anterior.

3.- Si un equipo no presenta en alguno de sus encuentros con un mínimo de cuatro jugadores al inicio de un partido, ocasionará la pérdida de la eliminatoria y quedaría eliminado, de no ser justificada, perdiendo por un tanteo de 6 (seis) a 0 (cero) o 0 (cero) a 6 (seis) ; así mismo si esto ocurriera en grupo de la fase previa, al resto de clubes del mismo grupo se les concederá el mismo resultado frente al equipo infractor, hayan o no jugado ya con el equipo en cuestión. Si en el transcurso del partido un equipo, por el motivo que sea, se quedara con tres jugadores, perdería el partido por 6-0 o 0-6, aunque fuera ganando, si el equipo que gana es el no eliminado y lo hace por un resultado mayor de diferencia de 6 goles, se le mantendrá dicho resultado.

4.- Cada equipo deberá presentar un balón reglamentario en cada partido y el árbitro escogerá uno de acuerdo con los capitanes. Así mismo, deberán presentar obligatoriamente dos equipaciones diferentes, debiendo figurar los colores en la relación que presenten.

5.- No se permitirá estar en la cancha de juego nada más que a los jugadores que figuren en acta (perfectamente equipados para participar en el partido), 1 entrenador y 1 delegado. Esta norma es de carácter obligatorio.

6.- Dos tarjetas amarillas en un mismo encuentro conllevan un partido de suspensión. Las demás sanciones (tarjetas rojas u otras acciones sancionables) las decidirá la organización, según la gravedad de los hechos. En el caso de que un jugador, equipo, delegado o entrenador cometa una acción sancionable grave, la organización se tomará la potestad de sancionarle para este u otros torneos o ligas. El mal comportamiento del equipo o de uno de sus jugadores con el equipo contrario, con la organización o con el colectivo arbitral podrá dar lugar a la exclusión del mismo de la competición (lo decidirá el comité de competición). También dará lugar a la exclusión del torneo la conducta antideportiva de uno o varios jugadores, con miras a la clasificación en perjuicio o beneficio de terceros equipos, meter goles en portería contraria, dejárselos encajar, etc. Abandonar el terreno de juego una vez comenzado el partido también supondrá la expulsión de la competición. Si un jugador agrede a un árbitro, cronometrador o miembro de la organización será expulsado del campeonato, tanto éste como su equipo, y el jugador ya no podrá participar más en ningún torneo o liga. Todos estos casos de expulsión de los equipos, si ocurrieran en la fase previa perjudicando gravemente a alguno de los equipos en su clasificación, para no favorecer a terceros equipos se actuará como si los clubes de dicho grupo hubieran ganado a dicho equipo por el mismo resultado (6 a 0) hayan o no jugado dicho partido.

7.- La organización podrá variar o alterar, siempre que las circunstancias lo requieran, el articulado de estas normas y bases.

8.- Participar en el torneo significa aceptar las Normas internas y las del Reglamento de la Federación Madrileña de Fútbol-Sala. Si hubiera alguna contradicción entre ellas, siempre prevalecerían las de la propia Organización.

PREMIOS:

Trofeo para los dos primeros clasificados del torneo y material deportivo para los equipos sénior.

Trofeo para los 4 primeros clasificados de las categorías base.

La organización no se responsabiliza de las posibles lesiones de los participantes durante la competición.